

Documento de Orientaciones pedagógicas

N°1

Santiago, 19 de marzo de 2020

PLATAFORMA DIGITAL APRENDOLIBRE

La plataforma digital que utilizaremos permite, a través de recursos digitales, tales como guías, ejercicios, videos, material interactivo y preguntas, ayudar a los estudiantes a reforzar y/o profundizar su aprendizaje. Esta herramienta incluye todos los contenidos y habilidades tratados en las asignaturas de Ciencias Naturales, Lenguaje y Comunicación, Matemática e Historia, Geografía y Ciencias Sociales.

“Aprendo Libre” es la página de acceso para estudiantes de **1°BÁSICO a II°MEDIO.**

“Puntaje Nacional” es el sitio de acceso para **7°BÁSICO a IV°MEDIO.**

¿CÓMO PUEDO ACCEDER A APRENDO LIBRE?

Para poder utilizar la plataforma, usted debe ingresar a la siguiente dirección web <http://www.aprendolibre.cl> o bien, a <http://www.puntajenacional.cl>. O al ícono que su establecimiento educacional incorporó como acceso directo desde su página web.

Una vez abierto el portal, este solicita para ingresar su RUT y clave de acceso.

Si eres un alumno de 8°Básico podrías ingresar a ambas plataformas.

Ingresar

Email o RUT

Contraseña

Ingresar

¿Quieres registrarte? ¡Contáctanos!

 puntajenacional.cl

Somos la comunidad educativa virtual más grande de Latinoamérica

Ingresar

Email

Contraseña

Recordarme

¿Olvidaste tu contraseña?

¿Eres nuevo? ¡Hazte una cuenta!

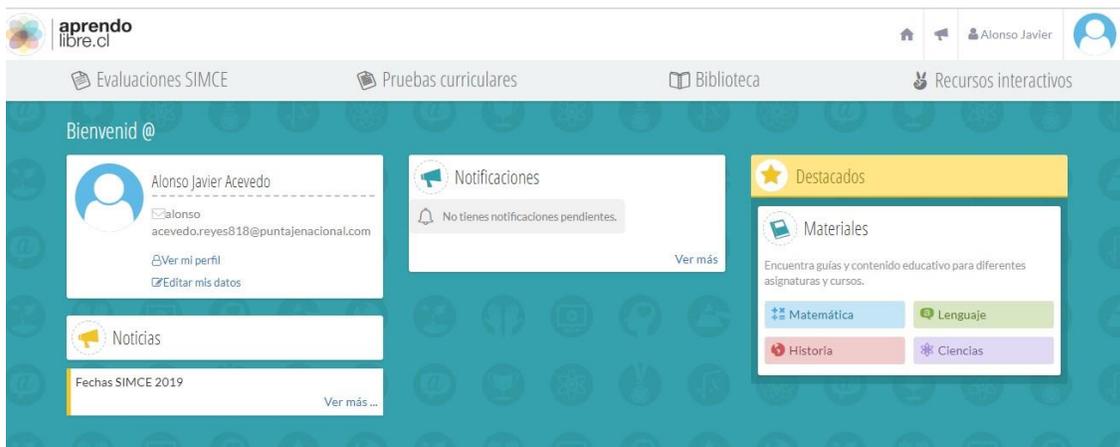
¿Eres nuevo y quieres saber más?

El RUT debe ser escrito sin puntos con guión y dígito verificador, (por ejemplo 12345678-9)

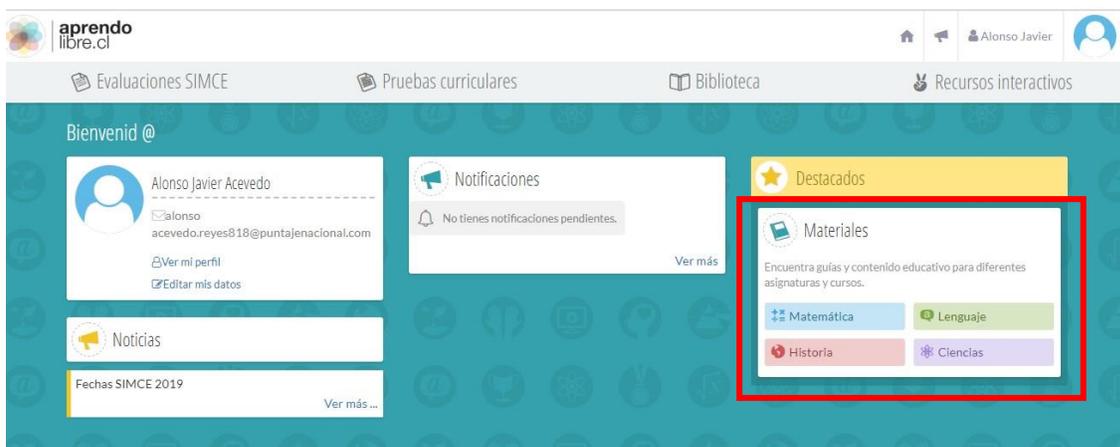
La contraseña debe ser los cuatro primeros dígitos de su RUT (siguiendo el ejemplo anterior, la contraseña sería 1234)

Para los estudiantes de primero y segundo básico, el apoderado podrá acceder como se indicó anteriormente utilizando el RUT de su pupilo.

Una vez ingresado en el portal, se presentará la siguiente interfaz gráfica, donde usted podrá acceder a material imprimible o materia online.



Luego usted podrá ingresar a la asignatura que desee trabajar. A continuación, se presenta una imagen, destacada en color rojo, donde debe pinchar.



Una vez seleccionada la asignatura, se presenta la siguiente interfaz gráfica:



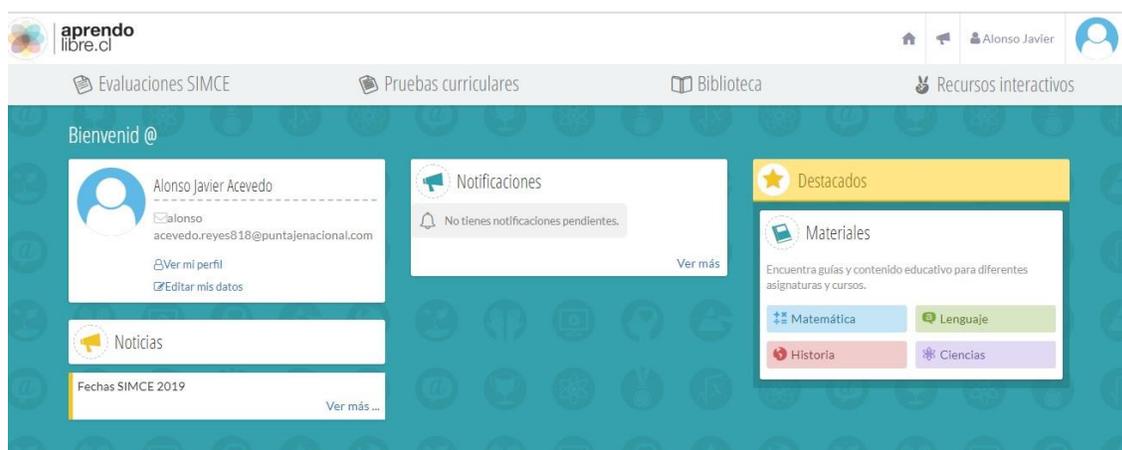
Seleccione la unidad que desea repasar o profundizar, luego pinche el material disponible a su elección.

The screenshot shows the 'Material de apoyo para profesionales Matemática' website. At the top, there are navigation tabs for 'Todos', 'Material para Profesores', 'Material para Alumnos', and 'Material de Ejercitación'. Below these are grade level tabs: 'Primero básico', 'Segundo básico', 'Tercer básico', 'Cuarto básico', 'Quinto básico', 'Sexto básico', 'Séptimo básico', and 'Octavo Básico'. A sidebar on the left lists subjects: 'Matemática', 'Lenguaje', 'Historia', and 'Ciencias'. The main content area is titled 'Material por eje' and shows 'Números y operaciones' with 36 items. Four items are visible, each with a document icon, a title, and radio buttons for 'OA 9' and 'OA 10' (or 'OA 3' and 'OA 4'). An 'Abrir' button is next to each item.

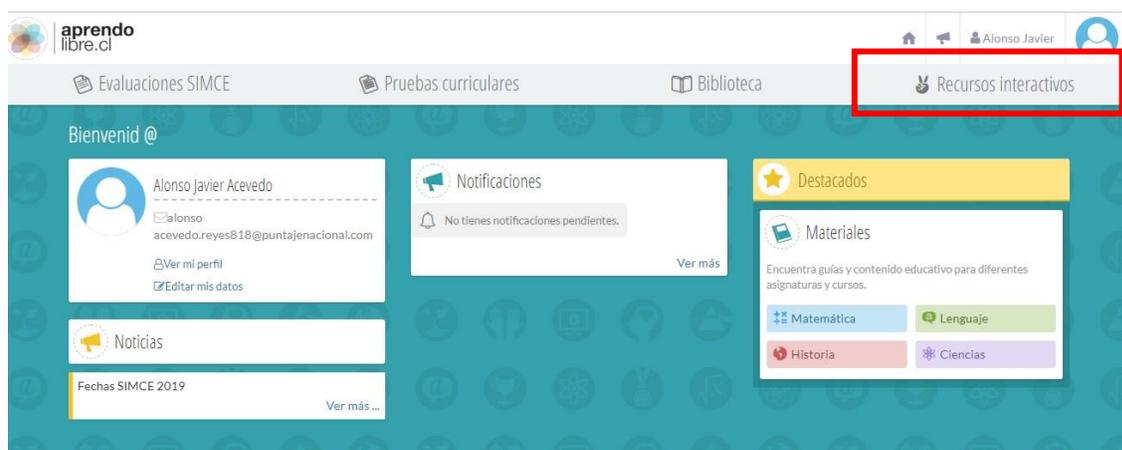
Finalmente encontrará el material disponible para su IMPRESIÓN, por ejemplo:

The screenshot shows a printable worksheet for 'Adición y sustracción' from 'aprendo libre.com'. The page is titled 'Matemática' and 'Adición y sustracción'. It includes a 'Nombre completo:' field and an 'Objetivo:' field. The objective is: 'Demostrar que comprenden la adición y la sustracción de números del 0 al 20 progresivamente, de 0 a 5, de 6 a 10, de 11 a 20 con dos sumandas.' Below the objective is an illustration of a boy sitting at a yellow table, looking thoughtful with a question mark above his head. To the left of the boy are colorful plus and minus signs. The page also features a large grid for calculations and a 'Juego' section with instructions: 'Juego: reúnete con un/a compañero/a. Pláncie a su profesor/a el tablero con las fichas y el dado. Anota los ejercicios que vayan apareciendo.'

MATERIAL INTERACTIVO



Para acceder al material interactivo debe pinchar el ícono Recursos Interactivos. A continuación, se presenta una imagen, destacada en color rojo, como ejemplo.



Finalmente, encontrará disponibles una serie de recursos interactivos, al cual podrá acceder pinchando sobre ellos.

Unidades didácticas digitales

Descubre las Unidades didácticas digitales. Encuentra guías, juegos y actividades de Matemáticas, para primero a sexto básico.

[Ver contenido](#)

Aplicaciones didácticas

Egipto

Ayuda a reconstruir Egipto en esta actividad interactiva de matemáticas y geometría.

Asignatura: [Matemáticas](#)

Curso: Primero básico

Objetivos de Aprendizaje:
14: Identificar en el entorno de las figuras 3D y 2D y relacionarlas, utilizando material concreto.

[Ver aplicación](#)

Pequeños piratas

Busca el tesoro perdido de la isla en esta actividad interactiva de las matemáticas.

Asignatura: [Matemáticas](#)

Curso: Primero básico

Objetivos de Aprendizaje:
13: Describa la posición de los objetos y las personas con la misma relación.

[Ver aplicación](#)

Parque de diversiones

Participa en los distintos juegos del Parque de Diversiones y realiza actividades interactivas de matemáticas.

Asignatura: [Matemáticas](#)

Curso: Primero básico

Objetivos de Aprendizaje:

Sandwich Espacial

Conviértete en un cocinero espacial, y aprende a identificar y comparar la longitud de diferentes objetos.

Asignatura: [Matemáticas](#)

Curso: Primero básico

Objetivos de Aprendizaje:

Para finalizar, cada recurso interactivo, ofrecerá diversos juegos según el nivel de enseñanza del contenido que desea repasar o profundizar

Corporación Educacional San Isidoro