



COMPLEJO EDUCACIONAL SAN ALFONSO
FUNDACIÓN QUITALMAHUE
Eyzaguirre 2879 Fono 22-852 1092 Puente Alto
planificacionessanalfonso@gmail.com
www.colegiosanalfonso.cl



**Actividad N° 5 trabajo remoto.
8° Básico Tecnología.**

Profesor: Cristian Elías Vásquez Orellana.

Nombre del alumno:

Curso: 8° año

Objetivo de aprendizaje OA2: Diseñar y crear un producto tecnológico que atienda a la oportunidad o necesidad establecida, respetando criterios de eficiencia y sustentabilidad y utilizando herramientas TIC en distintas etapas del proceso.

**APRENDAMOS EN ESTA OPORTUNIDAD SOBRE LAS
HERRAMIENTAS DIGITALES QUE SE ENCUENTRAN PARA
NUESTRO APRENDIZAJE.**





¿QUÉ SON LAS HERRAMIENTAS DIGITALES?

Son todos aquellos software o programas intangibles que se encuentran en las computadoras o dispositivos, donde les damos un uso y realizamos todo tipo de actividades; además de ayudarnos a interactuar más con la tecnología de hoy en día.

SU USO

Las herramientas digitales sin duda alguna tienen muy variados y numerosos usos, entre los que encontramos los siguientes:

- Como medio de comunicación.
- La educación como un medio de aprendizaje.
- Llenado de documentos.
- Creación de datos de cualquier tipo, entre otros.

SU CLASIFICACIÓN

- CMS (Content Management System)
- REDES SOCIALES
- LECTOR DE RSS
- MARCADORES SOCIALES
- EDICION MULTIMEDIA
- PUBLICAR 2.0

- FTP GRATUITOS
- ACORTADORES URL
- DISCO VIRTUAL
- STREAMING

A continuación algunos tipos:

CMS: Es un sistema de gestor de contenidos, en una plataforma ideal para crear y administrar contenido digital, para crear documentos y contenidos permitiendo modificarlos en la web.

- BLOGS
- WORDPRESS
- BLOGGER
- WIKIS
- PB WORKS

REDES SOCIALES: Son plataformas web que permiten a los usuarios generar contenidos, interactuar y crear comunidades con contenidos similares.

- FACEBOOK
- TWITTER
- INSTAGRAM

LECTOR DE RSS: Es un formato de XML para syndicar y compartir contenido en la web, utilizada para compartir contenidos de información actualizada frecuentemente.

- GOOGLE READER
- RSS READER
- FEED READER

EDICION MULTIMEDIA: Herramienta encargada de editar retocar y mejorar la calidad de los contenidos a elaborar.

- MOVIE MAKER
- PICASSA
- PHOTO SHOP ONLINE

STREAMING: Es la tecnología que permite observar y escuchar elementos multimedia sin necesidad de descargar en la computadora.

- USTREAM
- LIVESTREAM
- NETFLIX
- YOUTUBE

IMPORTANTE:

Luego de conocer los tipos de herramientas digitales que existen y sus ejemplos.

Responde la siguiente preguntas en el cuaderno de la asignatura:

1-¿Cuál (es) son las herramientas digitales que más utilizas?, ¿Cuáles son los principales usos que les das?

2-¿Con qué frecuencia utilizas las herramientas digitales? ¿Crees que es correcta la frecuencia con la que la utilizas? ¿Por qué?

3- Menciona 3 fortalezas y 3 debilidades que tienen las herramientas digitales.

FORTALEZAS (3)	DEBILIDADES (3)

4) A modo de reflexión, ¿Cómo le explicarías a un niño (a) el uso adecuado de las herramientas digitales?

Recuerda que todas tus dudas puedes hacerlas a través de nuestros medios de comunicación existentes.