



Trabajo individual

Nivel: 3° Medio A Contabilidad

Módulo: Contabilización de Operaciones Comerciales COC

OA 01 Prioritario

AE N°1: Confecciona el plan de cuentas de la empresa considerando las características propias de su operación, Las Normas Internacionales de Contabilidad y de Información Financiera, y la normativa legal vigente.

TRATAMIENTOS DE LAS CUENTAS

Debemos comenzar por definir el término “CUENTA”: Es una agrupación sistemática de los cargos y abonos relacionados a una persona o situación de la misma naturaleza, que se registra bajo un encabezamiento o título que los identifica.

Podemos señalar que las cuentas se clasifican de acuerdo de acuerdo a los distintos elementos o términos que integran la igualdad; vale decir que existen cuentas de Activo, cuentas de Pasivo o Patrimonio y cuentas de Resultado.

Actividad:

Para abordar estos términos y los que componen el tratamiento de las cuentas, confeccionaremos un juego denominado “**CAMINANDO EN LA CONTABILIDAD**”. El que consiste en la confección de un tablero, y 18 tarjetas con preguntas (se adjunta fotografía de tablero y las 18 preguntas para confeccionar las tarjetas).

Instrucciones del Juego:

Puede participar de 2 o más grupos. Para determinar el comienzo del juego se puede disponer de 1 dado y quien saque el número mayor gana o al cachipun.

El juego consiste en un 1 tablero en el cual se desarrolla la actividad y 18 tarjetas que indican las consignas a seguir.

Se coloca en la mesa el tablero y boca abajo las tarjetas (las que debe mezclar previamente), el participante o un participante de cada grupo deberá tomar una tarjeta, la leerá en voz alta y contestará la consigna.

Si trabaja en grupo, cada jugada nueva o siguiente deberá ser contestada por un integrante distinto al que contestó la última vez. Puede ser:

1. En caso de la que la respuesta sea correcta debe avanzar los pasos que indica la tarjeta.
2. Si no sabe la respuesta, pierde el turno y se queda en el casillero donde está, produciendo el turno del participante o grupo siguiente.

El juego se desarrolla de acuerdo a las indicaciones de las tarjetas. En el tablero hay casilleros especiales, lo que tienen indicaciones particulares. En caso que la ficha caiga en uno de estos las indicaciones serán:

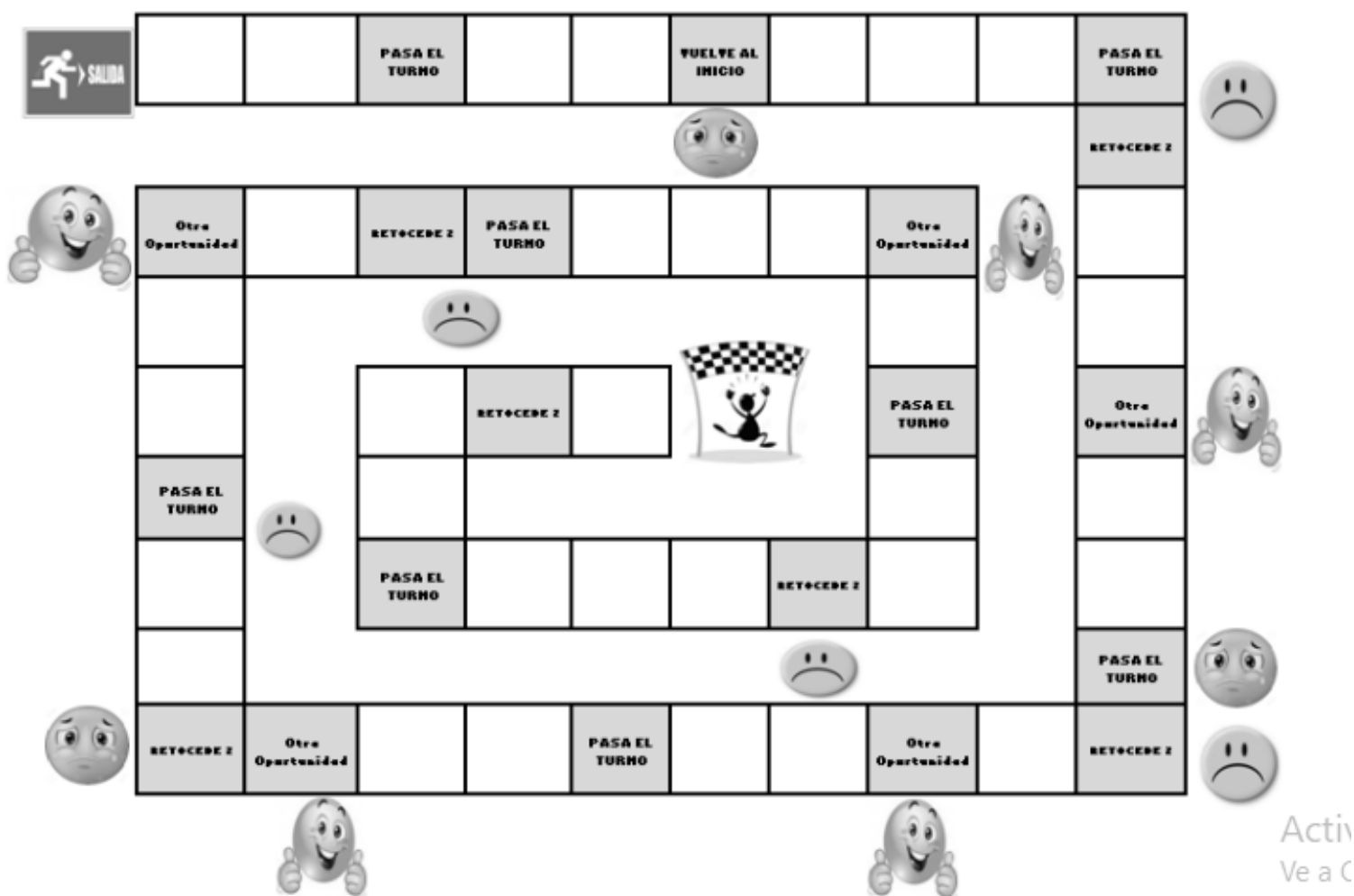
- A. Otra oportunidad:** El participante o el grupo juega de nuevo. SOLO en esta oportunidad si se juega en grupos, este puede decidir quién va a contestar.
- B. Retrocede 2:** Cuando la ficha caiga en este casillero debe devolverse 2 casilleros.
- C. Pasa el Turno:** En esta casilla el participante pierde la oportunidad de contestar y pasa al participante o grupo que sigue.

El participante o equipo que llegue primero a la meta gana.

Se pide:

1. En una hoja de Block, confeccionar el Tablero según el dibujo adjunto.
2. En hoja de block o cartulinas de colores confeccionar las tarjetas según plantillas con preguntas adjuntas.
3. En una hoja blanca o cuadriculada copiar las instrucciones del juego.
4. En una hoja blanca o cuadriculada escribir las respuestas de las preguntas que posee cada una de las tarjetas. Dichas respuestas las puede extraer del PPT que enviara la profesora al Whatsapp del curso y subida al Instagram.
5. La ficha o peón puede ser confeccionada con tapas pequeñas o el material que el alumno disponga.
6. Guarde el juego, se utilizara en una próxima oportunidad.

Plantilla de tablero:



Tarjetas con Preguntas:

<p>Avance 5 casilleros si:</p> <p>Nombre la clasificación de las cuentas.</p>	<p>Avance 5 casilleros si:</p> <p>Explica el Tecnico de las cuentas.</p>	<p>Avance 5 casilleros si:</p> <p>Define el tratamiento de las cuentas.</p>	<p>Avance 5 casilleros si:</p> <p>Crea un ejemplo que explique cómo se cargan y abonan las cuentas</p>
--	---	--	---

**Avance 3
casilleros si:**

Explica el
tratamiento de las
cuentas de Activo.

**Avance 3
casilleros si:**

Explica el
tratamiento de las
cuentas de Pasivo.

**Avance 3
casilleros si:**

Explica el
tratamiento de las
cuentas de
Resultado.

**Avance 2
casilleros si:**

Explica a qué se
refiere el término
"SALDO" de una
cuenta.

**Avance 2
casilleros si:**

Explica cómo se
denomina el saldo
cuando los débitos
son mayores que
los créditos.

**Avance 2
casilleros si:**

Explica cómo se
denomina el saldo
cuando los créditos
son mayores que
los débitos.

**Avance 2
casilleros si:**

Explica cómo se
denomina el saldo
cuando débitos y
créditos son
iguales.

**Avance 3
casilleros si:**

Explica cuál es el
saldo que deben
tener las cuentas
de Activo.

**Avance 3
casilleros si:**

Explica cuál es el
saldo que deben
tener las cuentas
de Pasivo.

**Avance 3
casilleros si:**

Explica cuál es el
saldo que deben
tener las cuentas
de Resultado.

**Avance 3
casilleros si:**

Explica qué
existencia denota
la cuenta de
Patrimonio.

**Avance 2
casilleros si:**

Explica qué
existencia denota
la cuenta de Activo

**Avance 2
casilleros si:**

Explica qué
existencia denota
la cuenta de Pasivo

**Avance 2
casilleros si:**

Explica qué
existencia denota
la cuenta de
Resultado.

